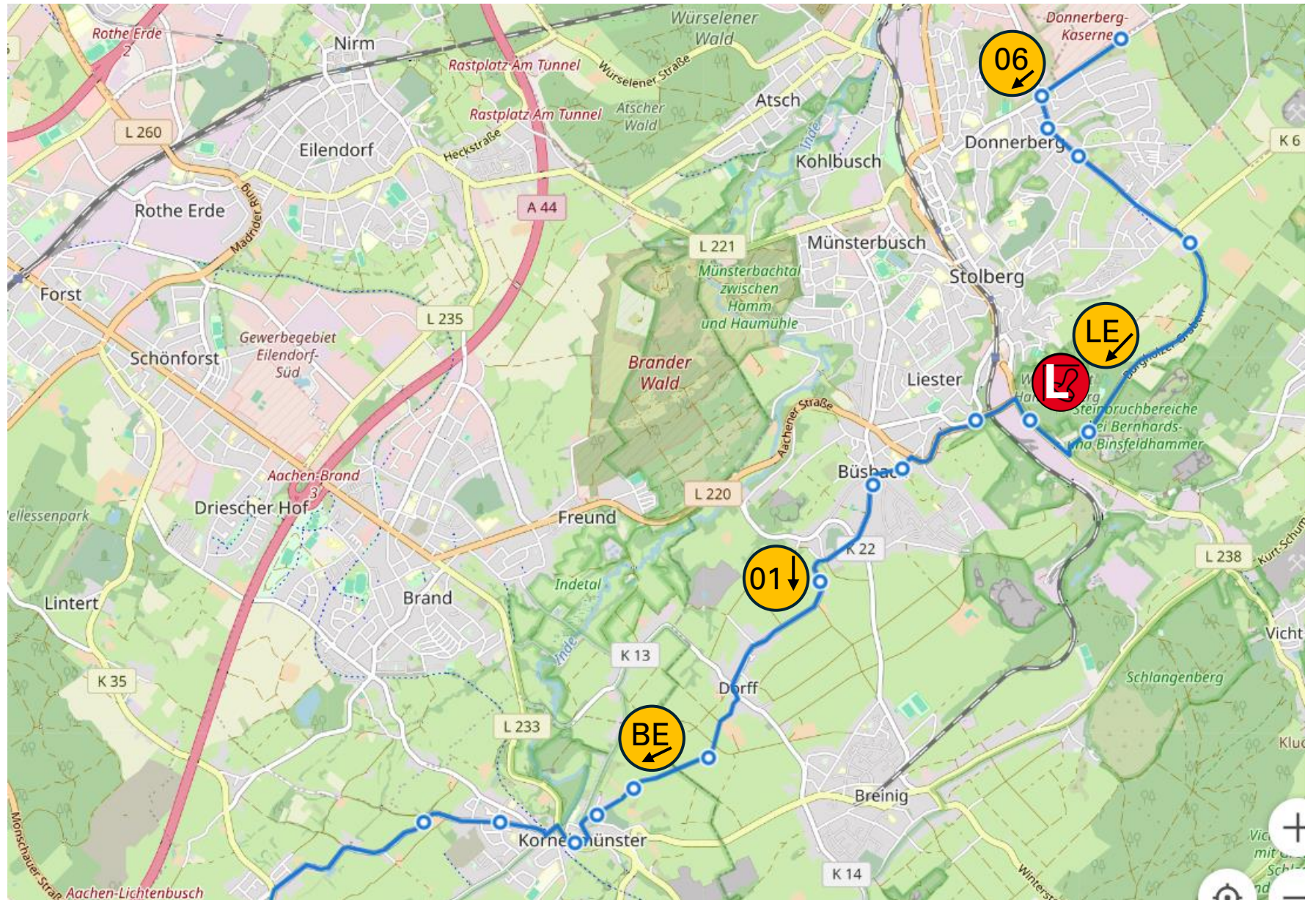
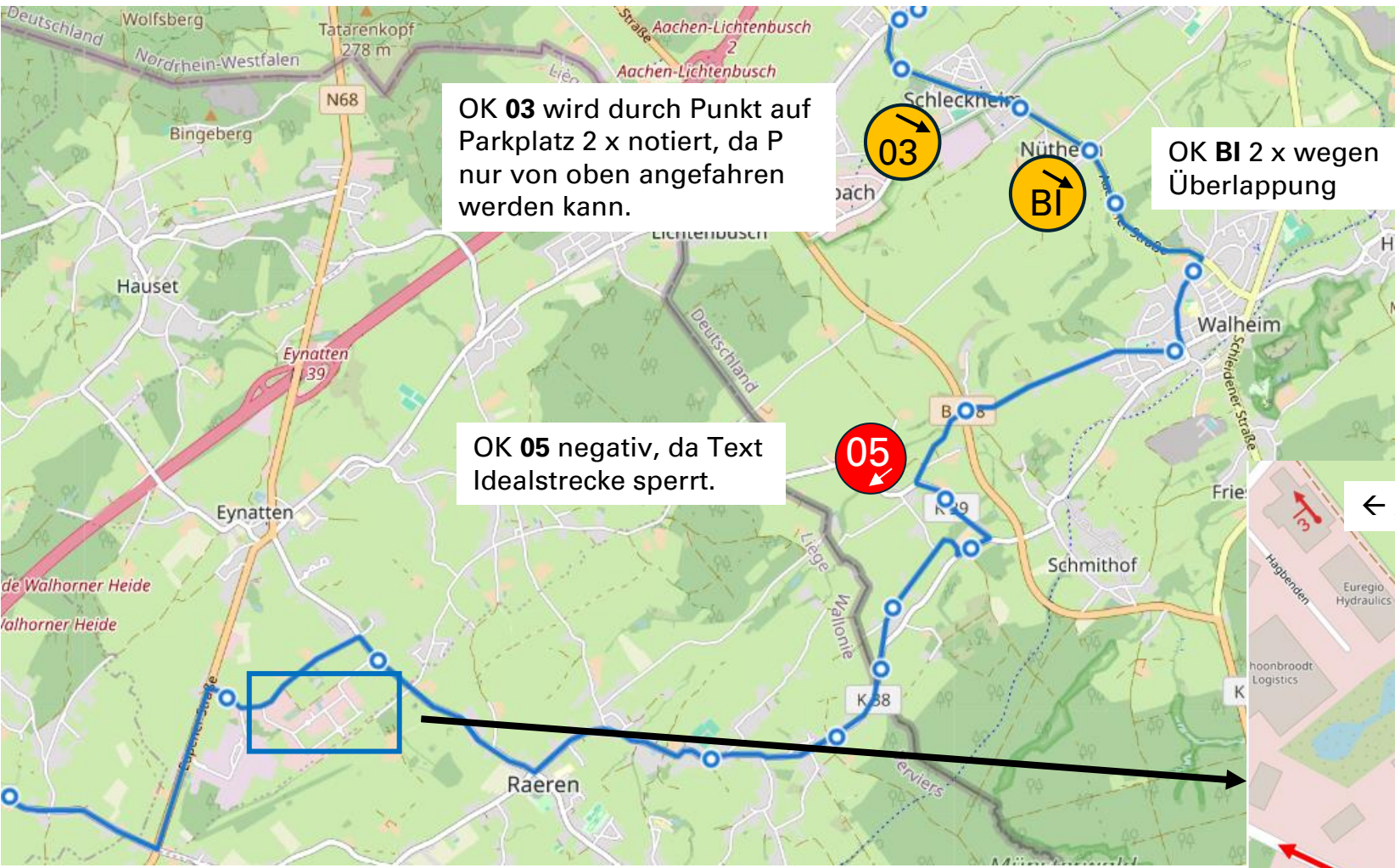


Stand: 04.09.2024

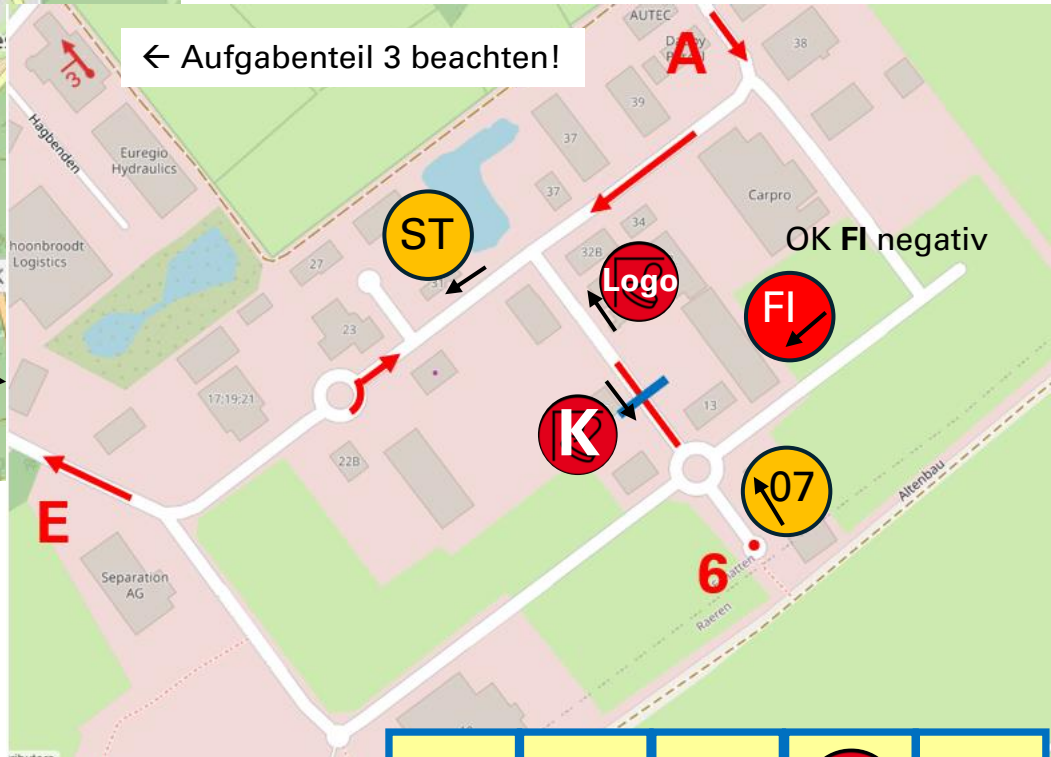
TOURENSPORT



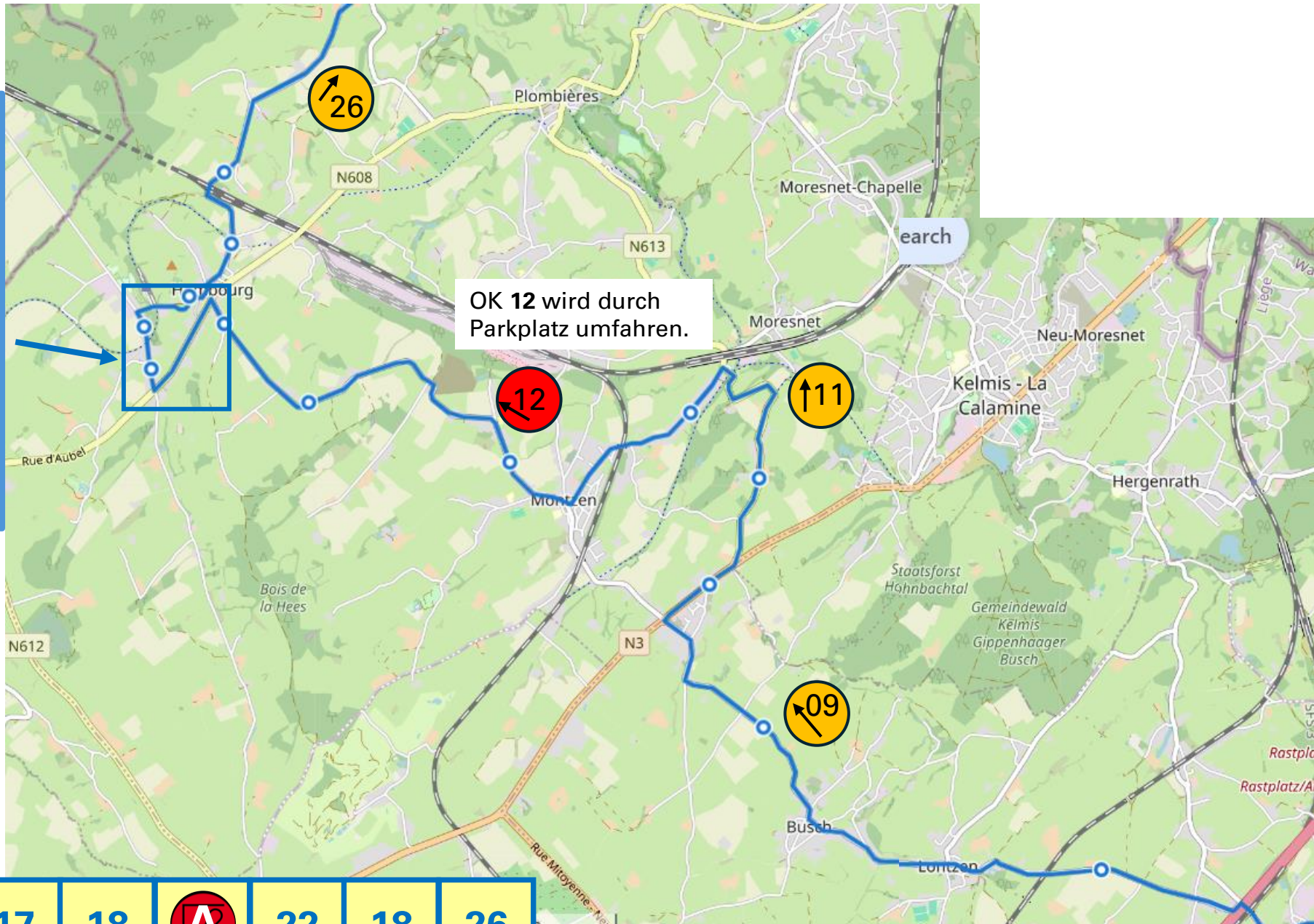
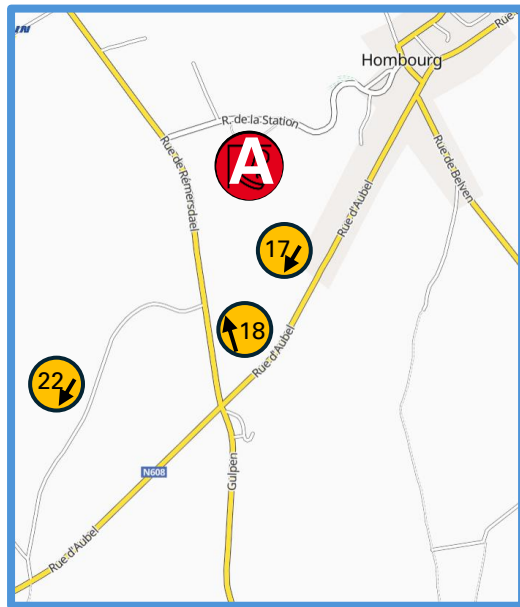
06	LE	L?	01	BE
----	----	----	----	----



03	03	BI	BI
----	----	----	----

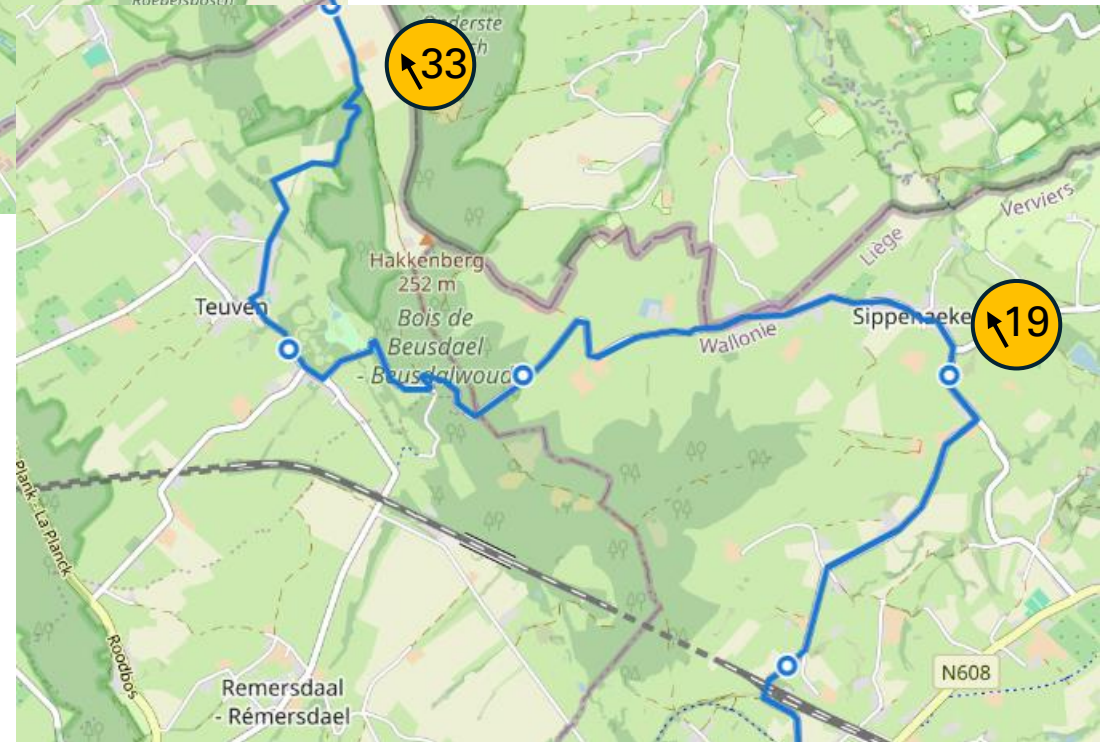
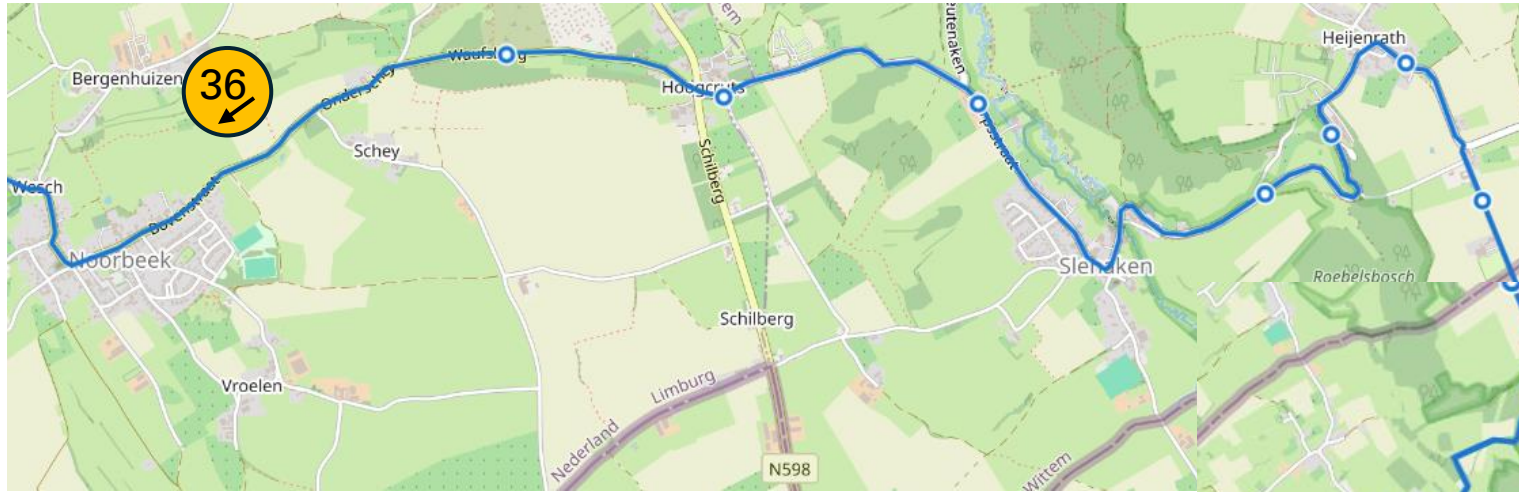


ST	K	07	Logo	ST
----	---	----	------	----

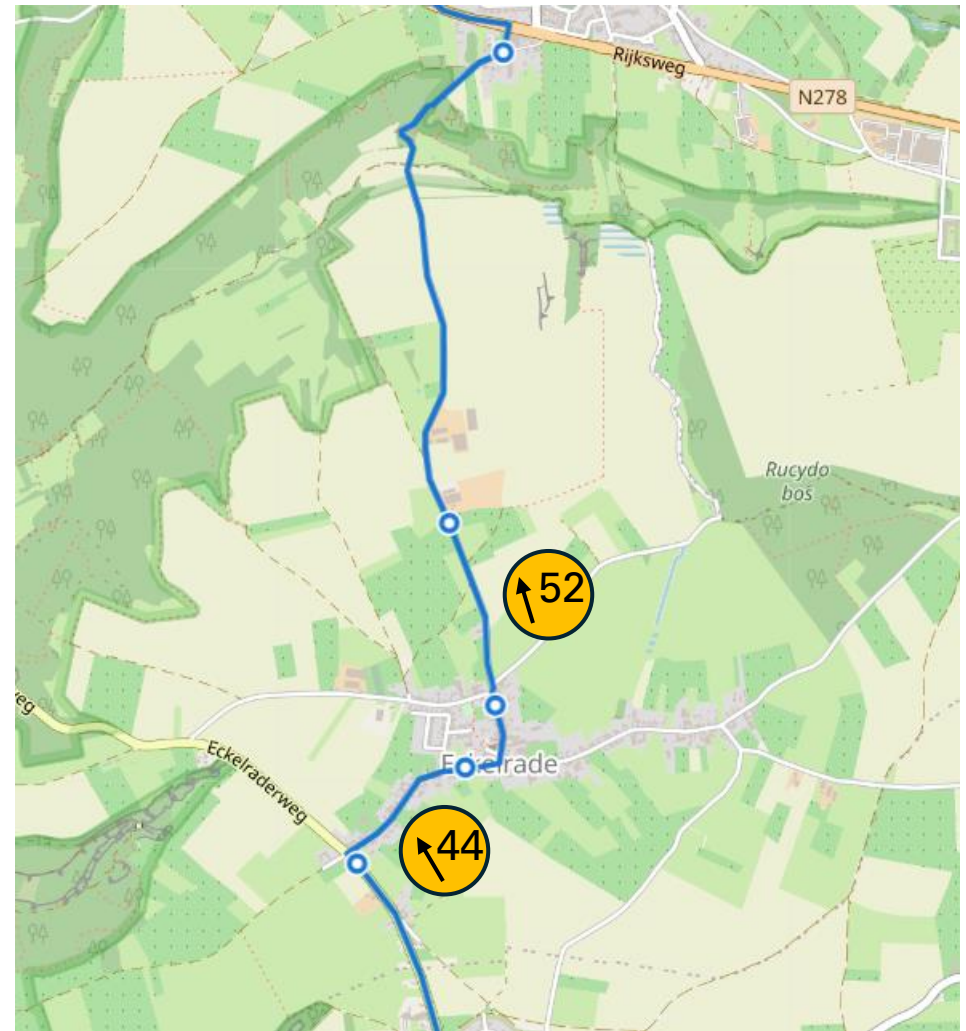
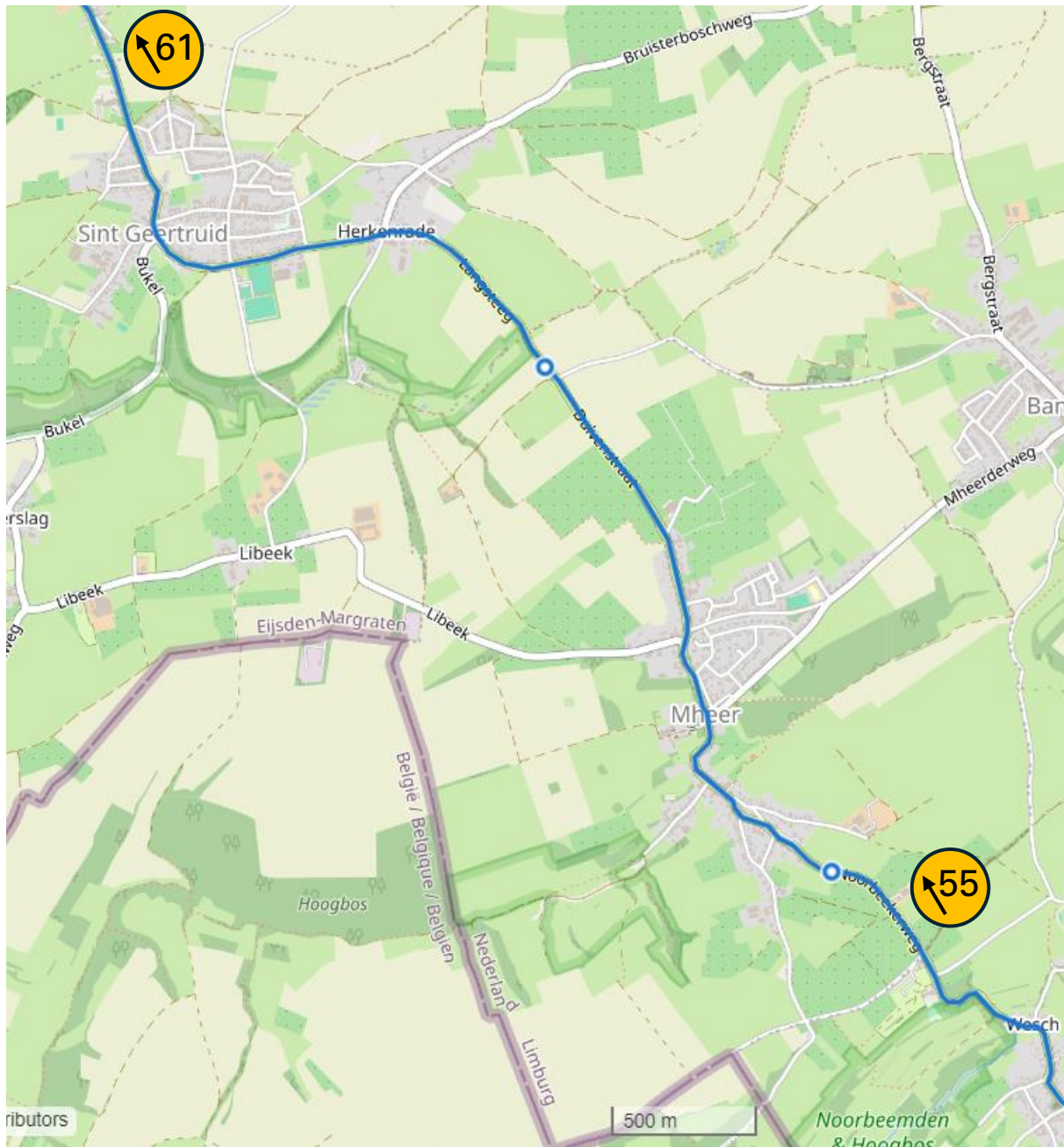


Um den Strichwurm erneut anzufahren, ist über Stempel A zu wenden. Um nicht gegen den Pfeil zu fahren, muss über OK 22 gewendet werden..

- | | | | | | | | |
|----|----|----|----|--|----|----|----|
| 09 | 11 | 17 | 18 | | 22 | 18 | 26 |
|----|----|----|----|--|----|----|----|

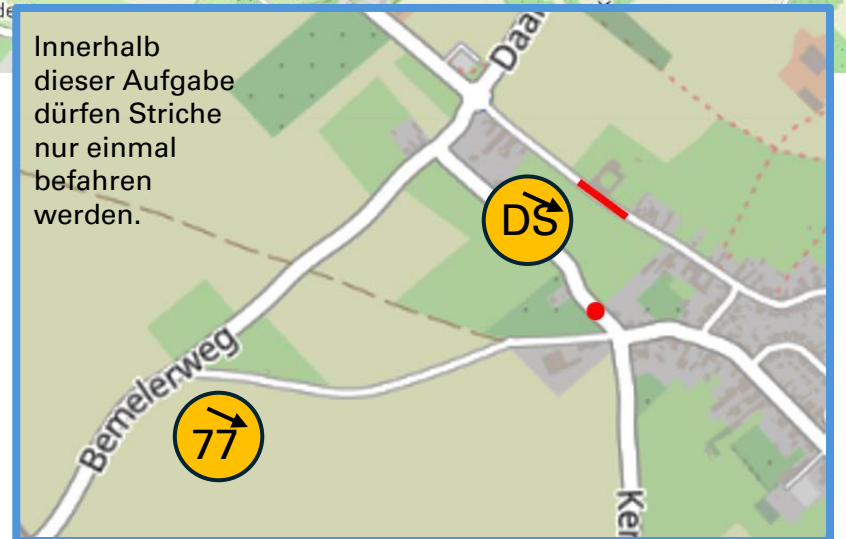
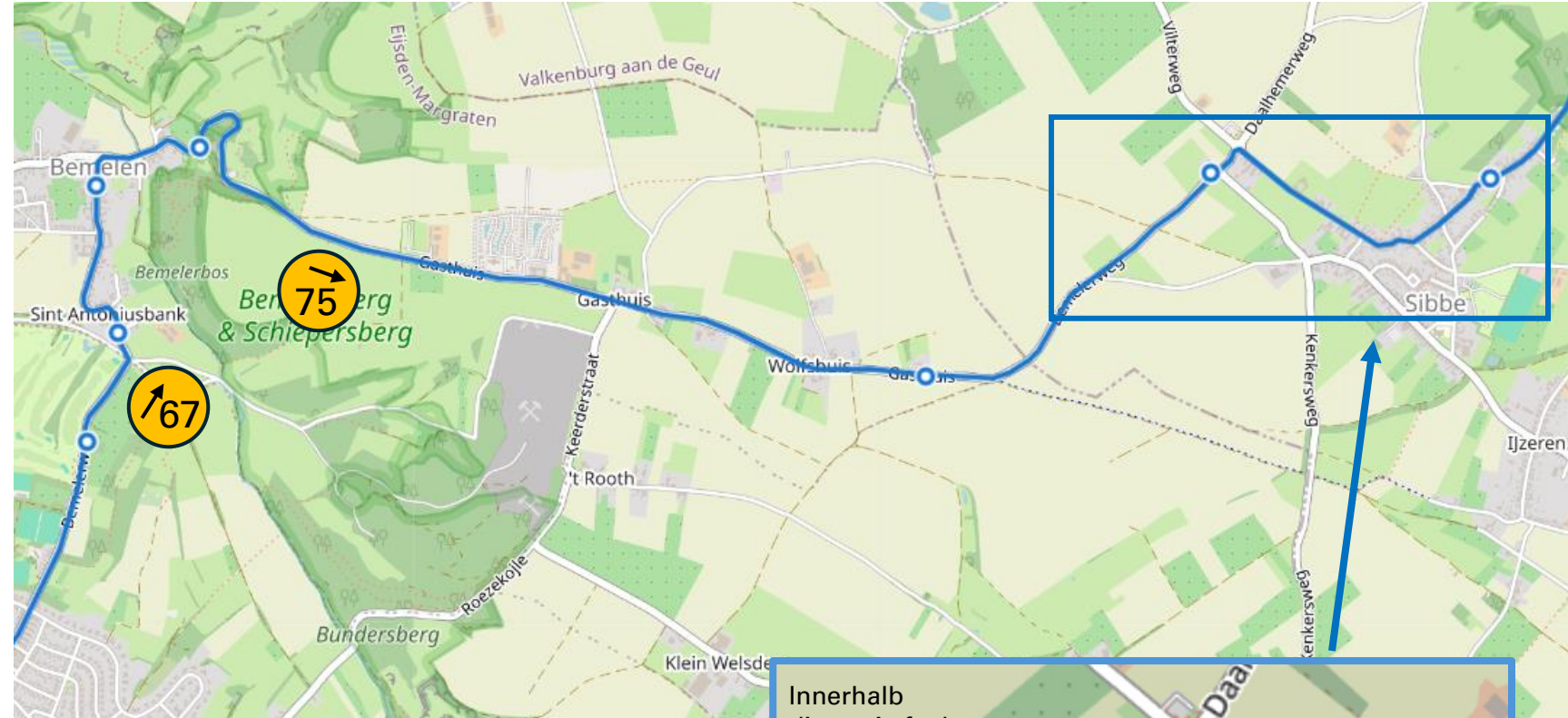


19	33	36
----	----	----



44	52	55	61
----	----	----	----

Ab hier Bordkarte 2

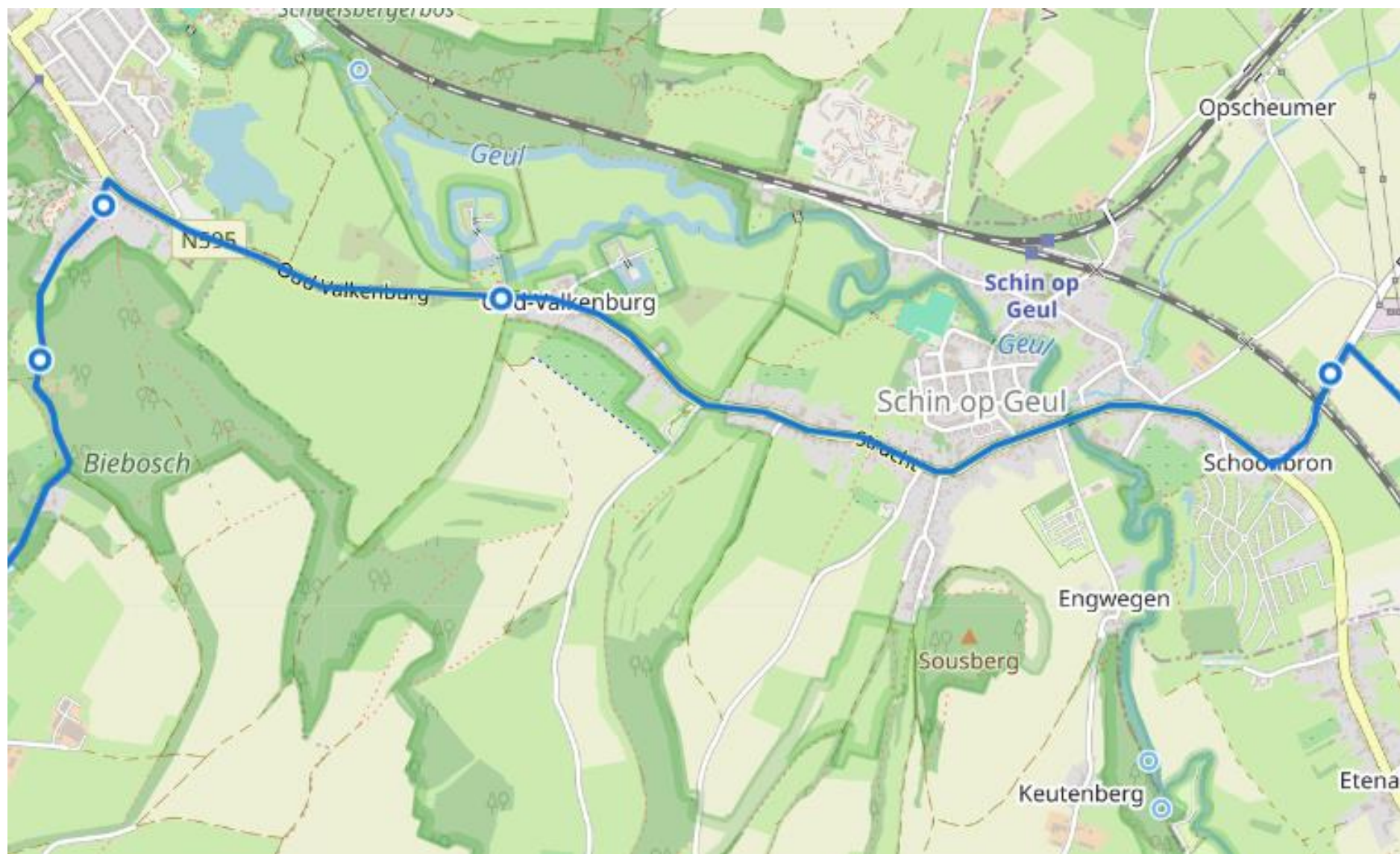


OK 77 notieren, da Idealstrecke. Da gesperrt, nun Strich über KV näher, OK DS notieren. Da Striche in dieser Aufgabe nur einmal befahren werden durften, muss nach Befahren des Punktes über die KV gewendet werden, OK DS nicht erneut notieren.

67	75	77	DS
----	----	----	----



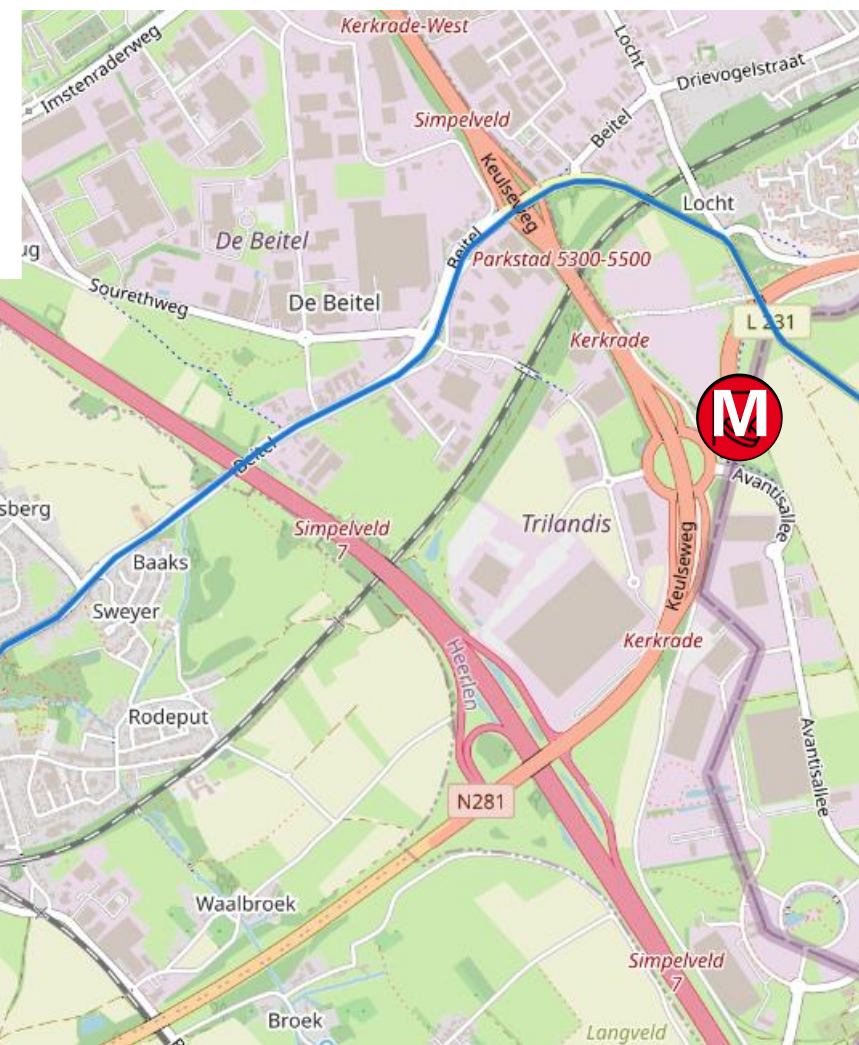
Blaue Pylone muss LINKS passiert werden, daher darf OK 66 nicht notiert werden.





- | | | | | | | |
|----|--|----|----|----|----|----|
| 78 | | 88 | 88 | 92 | 93 | 99 |
|----|--|----|----|----|----|----|

Durch den Chinesen muss DT 2 x notiert werden.





OK OL wegen verstecktem Aufgabenteil über Buswende anfahren.

OK CH wegen Anfang des Striches anfahren.

- OL
- KU
- CH
- EK



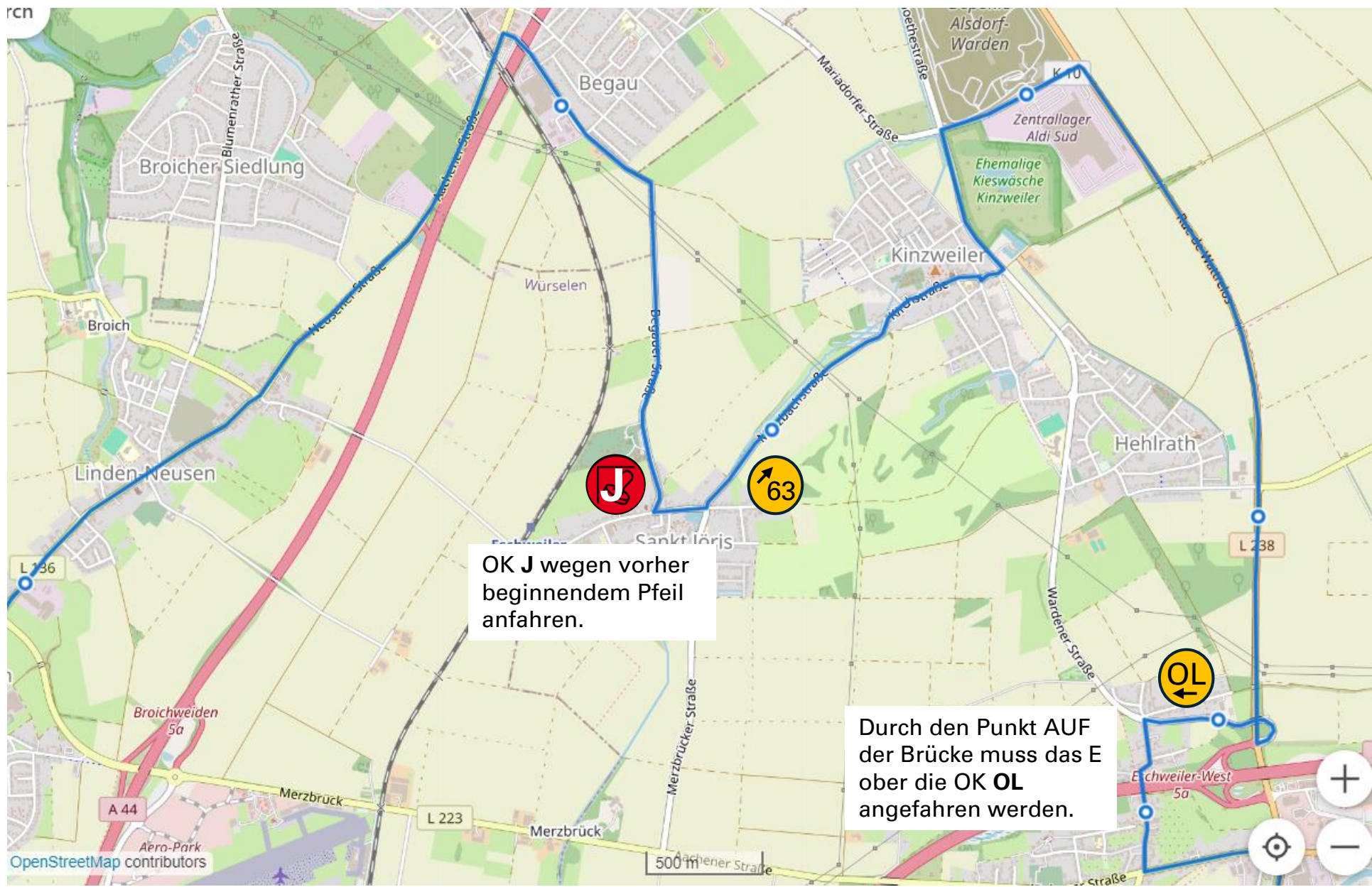
Die „3“ sperrt Idealstrecke,
daher OK 08 anfahren.

08

MO

ER

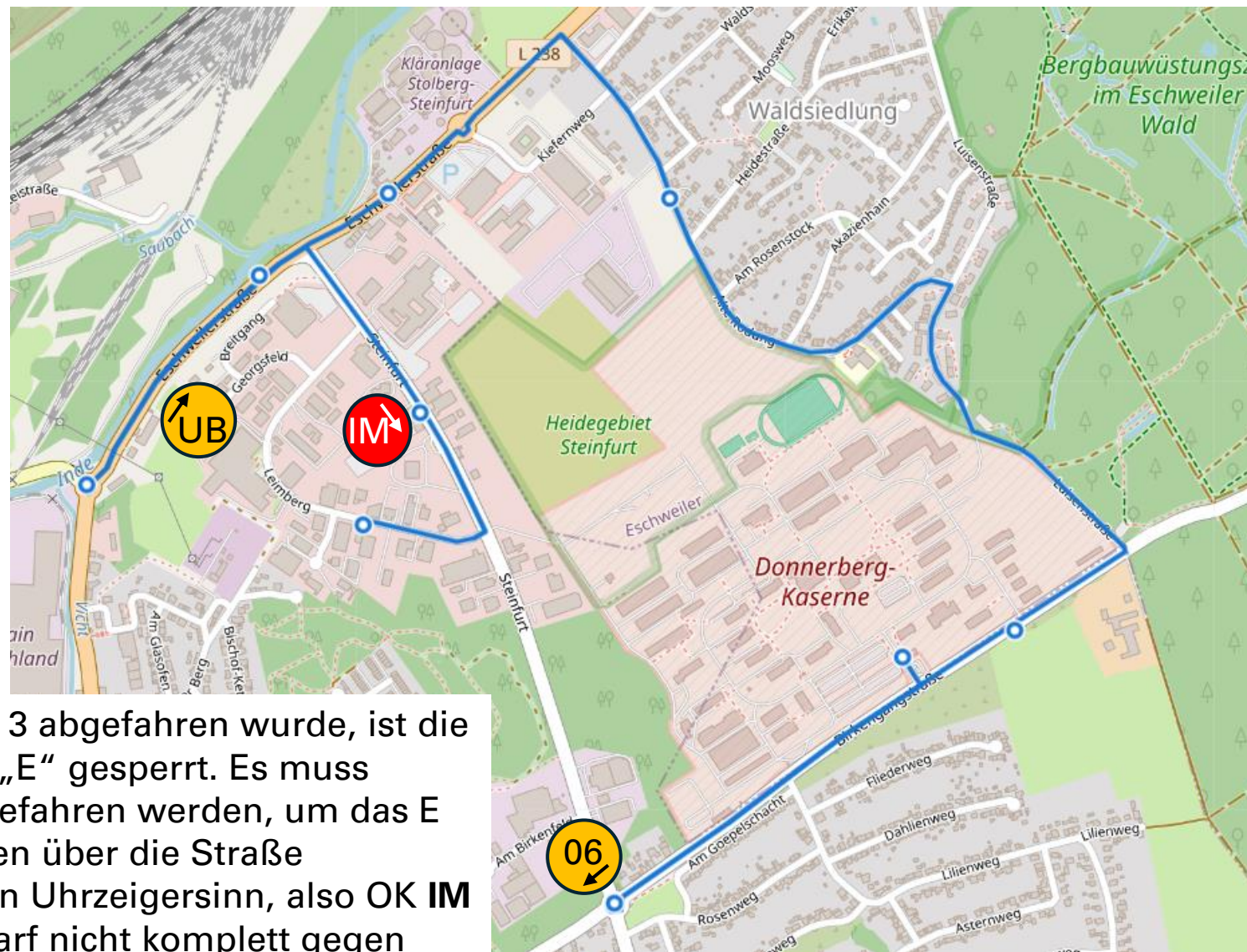
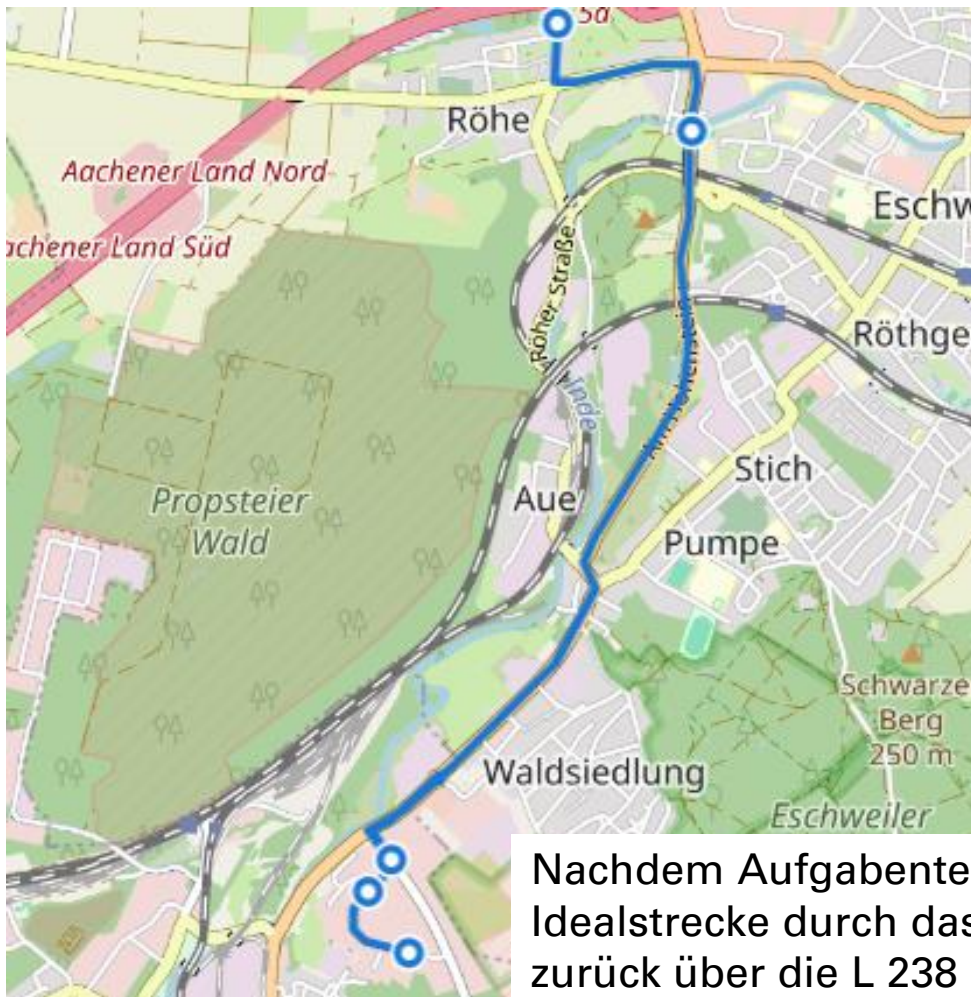
08	MO	ER
----	----	----



OK J wegen vorher beginnendem Pfeil anfahren.

Durch den Punkt AUF der Brücke muss das E ober die OK OL angefahren werden.





Nachdem Aufgabenteil 3 abgefahren wurde, ist die Idealstrecke durch das „E“ gesperrt. Es muss zurück über die L 238 gefahren werden, um das E neu anzufahren. Wenden über die Straße „Leimberg“ GEGEN den Uhrzeigersinn, also OK **IM** nicht notieren. Dabei darf nicht komplett gegen den Pfeil gefahren werden, der KV ist zum Wenden anzufahren und die OK **UB** zu notieren.

